

PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN LARI (Sprint, Gawang, Estafet) DENGAN PENDEKATAN BERMAIN MAHASISWA PKS UNY 2018

Oleh: Dr. Eddy Purnomo, M.Kes., Sriawan.M.Kes, Abdul Mafudin Alm, M.Pd. Hery Yogo Prayadi,M.Or.

ABSTRAK

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan model pembelajaran permainan gerak dasar lari sprint (sprint, estafet dan gawang) sebagai sarana untuk mencapai tujuan pembelajaran pendidikan jasmani. Model pembelajaran permainan ini diharapkan mampu mengembangkan aspek psikomotor siswa dan dapat dipergunakan oleh guru dalam melaksanakan kegiatan pembelajaran pendidikan jasmani.

Penelitian ini dilakukan dengan mengadaptasi langkah-langkah penelitian pengembangan yang dimodifikasi menjadi tujuh langkah pelaksanaan penelitian, yang meliputi 1) pengumpulan informasi lapangan, 2) analisis terhadap informasi awal, 3) validasi draft awal dan revisi, 4) uji coba lapangan skala kecil dan revisi, 5) uji coba lapangan skala besar dan revisi, 6) produk akhir, 7) uji keefektifan produk. Uji coba skala kecil dilakukan terhadap 18 mahasiswa PKS FIK UNY yang mengambil matakuliah pembelajaran atletik. Sedangkan uji coba skala besar dilakukan di tiga sekolah dasar di kota Banjarnegara yang berjumlah 60 orang siswa yang dipimpin oleh guru penjas yang telah diberi pelatihan sebelumnya. Instrumen yang digunakan untuk mengumpulkan data adalah pedoman pengamatan berupa lembar observasi, wawancara, catatan lapangan, skala nilai lembar penilaian uji keefektifan dan penilaian hasil belajar. Adapun teknik analisis data yang dilakukan yaitu analisis deskriptif kuantitatif dan analisis deskriptif kualitatif.

Hasil penelitian berupa model permainan gerak dasar lari (sprint, gawang dan estafet) yang berisikan 12 model permainan, yaitu 1) model permainan individu 2) model permainan berpasangan, 3) model permainan berpasangan 4, 6 dan 8 dan 4) model permainan beregu, yang masing-masing model berjumlah 4 model. Model permainan disusun dalam bentuk buku pedoman dan video. Berdasarkan hasil penilaian para ahli dan praktisi dapat ditarik kesimpulan bahwa model permainan gerak dasar lari (sprint, gawang dan estafet) sebagai sarana untuk mencapai tujuan pembelajaran pendidikan jasmani, khususnya pembelajaran gerak dasar lari bagi siswa sekolah dasar yang didesain berkategori baik dan efektif, sehingga model permainan layak untuk digunakan.

Kata Kunci: *Model Permainan Lari sprint, gawang, estafet.*