

# TRAINING OF TRAINER LITERASI BATIK DAN DOLANAN TRADISIONAL DALAM PENINGKATAN KAPASITAS PENGELOLAAN POTENSI WISATA KAMPUNG BATIK GIRILOYO

Oleh: Sugito, Entoh Tohani, Sugito

## ABSTRAK

*Kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini bertujuan untuk mengembangkan kemampuan literasi permainan tradisional pengelola desa wisata melalui pembelajaran berbasis pengalaman. Literasi permainan tradisional merupakan segenap sikap, pengetahuan dan keterampilan dalam mengelola permainan tradisional agar lebih bermakna bagi kehidupan dan tetap lestari. Dalam kehidupan literasi permainan tradisional warga masyarakat mengalami perubahan ke arah negatif sebagai pengaruh perkembangan lingkungan. .*

*Bentuk kegiatan ini diwujudkan dalam bentuk pembelajaran berbasis pengalaman dilakukan dengan tahapan analisis kebutuhan, perencanaan, pelaksanaan, evaluasi. Kegiatan ini dilakukan terhadap pengelola desa wisata berjumlah 25 orang yang produktif dan memiliki motivasi tinggi untuk mengembangkan pariwisata. Pemilihan kelompok sasaran didasarkan oleh peran strategis mereka dalam pengembangan desa wisata Giriloyo sebagai wilayah sentra batik khas Yogyakarta yang memiliki beragam kearifan lokal. Dalam kegiatan ini, pengumpulan data dilakukan menggunakan wawancara, dokumentasi dan observasi. Data yang terkumpul dianalisis menggunakan teknik analisis kualitatif dan untuk menjamin keabsahan data dilakukan triangulasi dan perpanjangan pengamatan.*

*Hasil kegiatan menunjukkan bahwa tindakan peningkatan kemampuan yang dilakukan kepada kelompok sasaran dipandang mampu memberikan manfaat positif. Hal ini diwujudkan dengan perubahan perilaku kelompok sasaran yang menyadari pentingnya literasi permainan tradisional dalam konteks mengembangkan layanan wisata, memiliki kemampuan mengelola layanan wisata berbasis permainan tradisional, dan terbentuk pengelolaan pariwisata permainan tradisional. Oleh karena itu, pengembangan kemampuan ini perlu dilakukan berkelanjutan dan bermakna dengan mengoptimalkan keterlibatan semua pihak yang terlibat dalam pengembangan kepariwisataan.*

*Kata Kunci: literasi, permainan, tradisional, peningkatan, wisata*