

Upaya Pengoptimalan Konten E-learning Melalui Pengembangan Mathematics Learning Video (MLV) Berbantu Geogebra dan Camtasia

Oleh: Kuswari Hernawati, Bambang Sumarno, Nur Insani, Nur Hadi Waryanto

ABSTRAK

Pemanfaatan Geogebra pada umumnya hanyalah sebatas pembuatan obyek dalam berbagai segi dimensi namun masih dipresentasikan dalam file statis, walaupun diunggah dalam e-learning. Guru masih belum mengenal Camtasia untuk mengembangkan *Mathematics Learning Video* (MLV) sebagai media penyampaian hasil pekerjaan dari Geogebra. Kegunaan Camtasia ini sendiri digunakan untuk merekam semua aktifitas yang ada pada desktop komputer. Tujuan dari kegiatan Pengabdian Pada Masyarakat (PPM) ini adalah memberikan pelatihan yang tepat dan dapat meningkatkan kemampuan guru SMP Matematika untuk mengembangkan media pembelajaran *Mathematics Learning Video* (MLV) berbantu Geogebra dan Camtasia dalam membelajarkan konsep-konsep matematika sebagai upaya untuk mengoptimalkan konten elearning bagi guru Matematika dengan bekerjasama dengan MGMP Matematika Kota Yogyakarta.

Metode kegiatan pengabdian pada masyarakat ini adalah pelatihan yang meliputi pengenalan tentang program e-learning Be-Smart, Geogebra, dan Camtasia Studio, tutorial dan praktek serta workshop mengembangkan media pembelajaran MLV berbantu Geogebra dan Camtasia. Pelatihan diikuti oleh 36 guru matematika SMP di Kota Yogyakarta, pada tanggal 24-45 Agustus 2016 selama 18 jam yang terdiri dari pemberian teori, tutorial dan praktik mandiri.

Pelatihan pengembangan media pembelajaran *Mathematics Learning Video* (MLV) berbantu Geogebra dan Camtasia dalam membelajarkan konsep-konsep matematika sebagai upaya untuk mengoptimalkan konten e-learning ini berjalan dengan sangat baik dan lancar. Para peserta yang dalam hal ini guru matematika SMP mampu mengembangkan MLV dengan baik dan mereka termotivasi untuk memanfaatkan kedua perangkat lunak dalam mengembangkan media pembelajaran matematika yang menarik untuk mengoptimalkan konten e-learning disekolahnya masing-masing.

Kata Kunci: *media pembelajaran, Mathematics Learning Video, Geogebra, Camtasia*