

# **PENGEMBANGAN KID TSU CHU FUTBOL GAMES FOR TALENT IDENTIFICATION AND CHARACTER BUILDING PADA SISWA SEKOLAH SEPAKBOLA KELOMPOK UMUR 12 TAHUN**

**Oleh: Sulistiyono, Fatkhan Nurcahyo, Fatkurahman Arjuna**

## **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan mengembangkan permainan untuk mengembangkan karakter pada siswa Sekolah Sepakbola kelompok umur 12 tahun. Penelitian ini dilakukan dengan metode R and D. Penelitian ini menghasilkan produk berupa permainan yang berhubungan dengan proses latihan tetapi dapat digunakan untuk mengembangkan karakter siswa. Permainan yang dihasilkan dari penelitian ini diberi nama "*kid tsu chu futbol games for character building*". Permainan memiliki sifat fleksibel dapat diletakkan pada bagian pemanasan, inti, dan pendinginan pada suatu proses latihan sepakbola. Permainan harus memiliki minimal dua tujuan pelatihan dengan ketetapan tujuan pertama harus mampu mengembangkan karakter, dan tujuan kedua dapat mengembangkan komponen salah satu diantara komponen fisik, teknik, atau taktik.

Kata Kunci: *karakter, permainan, sekolah sepakbola*