

Motion SAA Detection Martial Art with Digital Image Processing pada Cabang Olahraga Karate

by Danardono, M.Or., Nawan Primasoni, M.Or., Tri Hadi Karyono, M.Or., Cita Anisa Realita, dan Sulung Anas Abdilah

ABSTRACT

Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan sebuah produk software media pembelajaran Motion SAA Detection Martial Art with Digital Image Processing and Intelligent Controlling System Fuzzy Logic. Dalam proses latihan kehadiran alat sebagai media yang mempunyai peranan yang besar bagi pelatih maupun bagi atlet.

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah R n D (research and development). Penelitian tahap pertama yaitu penelitian pendahuluan, tahap kedua penyusunan alat, tahap ketiga ujicoba lapangan dan implementasi. Penelitian ini akan menghasilkan Motion SAA Detection Martial Art with Digital Image Processing pada Cabang Olahraga Karate

Hasil uji coba produk alat Motion SAA Detection Martial Art with Digital Image Processing pada nomor kata cabang karate dapat diketahui sudut atau pola gerakan setiap teknik sehingga dapat dijadikan oleh pelatih sebagai bahan untuk mengevaluasi dapat membantu mengoptimalkan kemampuan atlet dan hasil uji coba produk alat Motion SAA Detection Martial Art with Digital Image Processing pada nomor kumite cabang karate dapat diketahui sudut pola gerak dan lingkaran abstrak atau panjang serangan setiap teknik sehingga produk ini dapat membantu pelatih dalam pengevaluasi teknik dan membantu penilaian pada saat pertandingan serta dapat membantu mengoptimal kemampuan prestasi atlet.

Kata Kunci: *Motion SAA Detection Martial Art, Karate*