

# **Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif dan Penggunaan Lms Untuk Meningkatkan Kualitas Pembelajaran di Sekolah**

**Oleh: Herman Dwi Surjono, Totok Sukardiyono, Akhsin Nurlayli**

## **ABSTRAK**

### **ABSTRAK**

Kegiatan PPM ini bertujuan meningkatkan pengetahuan dan ketrampilan guru SMP Negeri 2 Pakem dalam membuat media pembelajaran interaktif AR (Augment Reality) dan penggunaan LMS (learning management system) Google classroom untuk meningkatkan kualitas pembelajaran di sekolah melalui pelatihan di sekolah. Melalui pembiasaan penggunaan TIK (teknologi informasi dan komunikasi) dalam pembuatan media pembelajaran dan penggunaan LMS di pembelajaran diharapkan guru semakin terampil dalam pemanfaatan TIK dalam pembelajaran di kelas hingga terlaksananya pembelajaran dari waktu ke waktu yang lebih baik.

Metode yang digunakan dalam kegiatan pengabdian ini adalah metode ceramah, tutorial & demonstrasi, tanya jawab, diskusi, praktek dan penugasan. Metode ceramah untuk menyampaikan konsep dan permasalahan media pembelajaran dalam pembelajaran di sekolah. Metode tutorial & demonstrasi untuk menjelaskan dan mendemostrasikan cara dan langkah-langkah dalam membuat media pembelajaran interaktif AR dan penggunaan LMS Google classroom. Metode tanya jawab untuk menanyakan dan menjawab permasalahan yang dialami di kelas dan sekolah dalam penggunaan media pembelajaran untuk pembelajaran. Metode diskusi untuk mendiskusikan tentang media pembelajaran yang telah digunakan dan yang akan digunakan. Sedangkan metode praktek dan penugasan untuk memberikan kesempatan berlatih kepada peserta mempraktekkan mulai dari merencanakan, membuat, dan menerapkan media pembelajaran di kelas.

Hasil pelatihan menunjukkan bahwa terjadi peningkatan pengetahuan dan keterampilan guru SMP Negeri 2 Pakem Sleman dalam menggunakan media pembelajaran di kelas. Pelatihan mempunyai kemanfaatan yang tinggi karena materi pelatihan ini memang sangat dibutuhkan oleh guru. Hal ini ditunjukkan dengan hasil tugas yang ditunjukkan dan jumlah peserta yang melebihi target direncanakan peserta 20 orang guru dan 20 orang siswa. Peserta yang hadir dan ikut sebanyak 22 orang guru dan 24 orang siswa.

Kata Kunci: *Pelatihan, Media, Pembelajaran, AR, LMS*