

# **PENUMBUHAN NILAI – NILAI PANCASILA MELALUI PERMAINAN GEMELAN CILIK DI LEMBAGA PAUD DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA**

**Oleh: Dr. joko pamungkas. Prof. Dr. Harun, M.Pd, Nur Cahya Ningrum, Wildiani Lathifah, Septika Cahya Rahmawati, Erina Putri Anggraeni**

## **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan serta menganalisis penumbuhan nilai – nilai pancasila melalui permainan gacil serta mengkaji faktor-faktor yang mempengaruhinya pada siswa PAUD

Penelitian ini dilakukan dengan pendekatan kualitatif dengan menggunakan jenis penelitian deskriptif. Subjek penelitian ini adalah seluruh sivitas dilembaga PAUD Pengumpulan data pada penelitian ini dilakukan dengan menggunakan teknik observasi, wawancara dan dokumentasi. Pengujian keabsahan data menggunakan triangulasi teknik dan sumber. Teknik analisis data terdiri dari mereduksi data, menyajikan data dan menyimpulkan.

Hasil dari penelitian ini berupa Tahapan pembelajaran seni gamelan cilik (1) pijakan awal meliputi penjelasan aturan main GACIL, (2) Apresiasi meliputi, pengenalan nama instrumen GACIL, (3) Praktik meliputi anak bebas nuthuk GACIL, pengenalan simbol notasi, tulisan notasi yang menarik, latihan kekompakan tempo, dan pendampingan oleh guru. (4) penutup Nilai- nilai pancasila yang terstimulasi dari permainan GACIL adalah ialah Berdoa sebelum dan sesudah bermain, mengetahui benda ciptaan tuhan (Kulit pada kendang dan kayu), mensyukuri bisa memainkan dan menikmati musik gamelan. Butir dalam sila yang kedua yaitu, berjalan dengan lutut menghormati keberadaan gamelan, duduk dengan sopan, berjalan di pinggir instrument menghargai keberadaan gamelan, niali dari butir ke tiga memainkan dengan kompak. tetap harmoni dalam memainkan satu perangkat gamelan meskipun berbeda instrumen. Nilai-nilai dari butir ke empat anak-anak berdiskusi untuk berapa kali memainkan berapa ulian. Dalam bermain gamelan ada kepemimpinan ( dibuka oleh bonang, ditutup mengikuti kendang), Nilai butir dari sila kelima adalah Berlaku adil saat ada anak yang tidak dapat instrument (duduk di samping teman) dan Berlaku adil saat ada teman yang ingin ikut bermain, anak memberikan kesempatan untuk teman dengan bergantian memainkan gamelan.

Kata Kunci: *nilai.pancasila.gacil*