

PENGEMBANGAN SIMULATOR PESAWAT BOEING 737 BERBASIS VIRTUAL REALITY

Oleh: Herman Dwi Surjono, Ponco Walipranoto, Akhsin Nurlyli, Sigit Pambudi, Danarkorn Nincarean

ABSTRAK

Terkait dengan perkembangan teknologi khususnya di bidang teknologi informasi yang memudahkan manusia dalam menyampaikan informasi yang bermanfaat dengan sangat baik, Virtual Reality (VR) merupakan salah satu bentuk perkembangan dalam teknologi media. VR menjadi alternatif karena akan menghadirkan pesan interaktif dengan menyediakan lingkungan yang imersif sebagai daya tarik pengguna. Dengan teknologi VR, kami mengembangkan simulator Boeing 737 yang berfokus pada kemudi yoke dan perangkat lunak Prep3D. Perangkat lunak ini dapat menampilkan rekayasa visual dan saat pengguna berada di kokpit pesawat asli. Interaksi tombol instrumen dan panel instrumen dibuat benar-benar otentik. Pengguna bisa merasakan sensasi terbang dengan memperhatikan melalui lapisan monitor. Penelitian ini menyelidiki penilaian pengalaman pengguna di berbagai bagian Realitas Virtual dengan membedakan kualitas pengalaman. Data dikumpulkan secara kuantitatif dan kualitatif untuk mencakup atribut pengalaman yang lebih luas. Kami menerapkan pengujian kegunaan, kuesioner, dan pertemuan semi-terorganisir sebagai strategi untuk mengamati tindakan pengguna dan mengumpulkan data terkait bagian penilaian. Dari 66 peserta didapatkan hasil bahwa pengguna puas dengan penggunaan simulator.

Kata Kunci: *virtual reality, boeing 737, simulator, pesawat, imersive*