

Pengembangan Media Pembelajaran “Stop Motion Teknik Senam Lantai Pada Smartphone

Oleh: Christina Fajar Sriwahyuniati, M. Or

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini untuk mengembangkan dan mengetahui tingkat kelayakan media pembelajaran “*Stop Motion* Teknik Senam Lantai Pada *Smartphone* Sebagai media pembelajaran. Pendekatan penelitian ini menggunakan R&D(*Research and development*). Validasi dilakukan oleh ahli materi dan media, Uji coba kelompok kecil dilakukan pada 10 Pesenam Selabora cabang olahraga senam dan 20 pesenam DIY untuk uji coba lapangan. Teknik pengumpulan data menggunakan observasi, wawancara dan angket. Teknik analisis data menggunakan deskriptif kualitatif dan kuantitatif. Hasil penelitian menunjukkan bahwa: Pengembangan Media Pembelajaran “*Stop Motion* Teknik Senam Lantai Pada *Smartphone* melalui studi pendahuluan, perencanaan produk, validasi ahli, revisi, uji coba kelompok kecil dan ujicoba lapangan. Tingkat kelayakan *stop motion* berdasarkan validasi ahli materi sebesar 90% (layak) dan ahli media sebesar 87,50 % (Layak). Berdasarkan uji coba lapangan ahli media 90,00% (Layak), dan ahli materi sebesar 100% (Layak). Dengan demikian media pembelajaran stop motion teknik senam lantai dinyatakan layak digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci: *media, pembelajaran, stop motion, senam lantai*