

# **PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN GEOGRAFI DENGAN MATERI KAWASAN PARANGTRITIS UNTUK Mendukung Praktek Lapangan Pendidikan Geografi**

**Oleh: Mukminan, Muhsinatun Siasah Masruri, Dyah Respati Suryo Sumunar, Bela Theo Tomi Pamungkas, Nahida Rifa'atus Sa'adah**

## **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan multimedia pembelajaran Geografi. Multimedia pembelajaran ini digunakan untuk mendukung Praktek Lapangan Pendidikan Geografi dan bahan pembelajaran tentang Kawasan Parangtritis dan sekitarnya. Multimedia ini juga dapat digunakan pada mata kuliah lain, seperti geografi fisik, geografi manusia, serta interaksi manusia dengan lingkungan.

Desain penelitian ini menggunakan Research and Development, yang dilaksanakan dalam dua tahap. Tahap pertama, untuk menghasilkan multimedia pembelajaran. Tahap kedua untuk melakukan uji keefektifan multimedia pembelajaran sebagai media sekaligus bahan pembelajaran. Model pengembangan yang digunakan adalah model ADDIE yang dikembangkan oleh Branch (2009), yang meliputi lima langkah: analysis, design, development, implementation and evaluation.

Hasil penelitian adalah multimedia sekaligus bahan pembelajaran yang efektif untuk mendukung perkuliahan Praktek Lapangan Pendidikan Geografi (PLPG) di Program Studi Pendidikan Geografi Program Magister, Universitas Negeri Yogyakarta.

Berdasarkan penilaian ahli, praktisi, maupun hasil uji coba lapangan, multimedia pembelajaran ini layak digunakan untuk mendukung praktek lapangan dan bahan pembelajaran geografi. Luaran pokok dari penelitian ini adalah multimedia sekaligus bahan pembelajaran yang siap didaftarkan untuk memperoleh Hak Atas Kekayaan Intelektual (HAKI)

*Kata Kunci: multimedia, praktik lapangan, pendidikan geografi, research and development, ADDIE*