

Pengembangan Alat Permainan Edukatif Kartu tematik untuk Menumbuhkan Pembelajaran Aktif dan Menyenangkan di Sekolah Dasar Wirosari Grobogan

Oleh: Sungkono, M.Pd. Deni Hardianto, M.Pd. Suyantiningsih, M. Ed.

ABSTRAK

Kegiatan PPM ini bertujuan untuk 1) Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan guru tentang teknik dan prosedur mengembangkan alat permainan edukatif "Kartu tematik" yang dapat digunakan untuk menunjang pembelajaran di sekolah dasar, 2) Dihasilkannya alat permainan edukatif Kartu Tematik yang dapat digunakan dalam proses pembelajaran di sekolah dasar.

Kegiatan PPM ini dilakukan di Sekolah Dasar Wirosari kecamatan Ngaringan dengan subyek sebanyak 25 peserta. Metode yang digunakan Ceramah dan Tanya Jawab, Demonstrasi, Praktek, dan Pendampingan/tutorial. Metode ceramah dan tanya jawab digunakan untuk menyampaikan dan mamahamkan peserta tentang pembuatan alat permainan edukatif. Metode praktek, digunakan untuk memberikan kesempatan membuat alat permainan edukatif untuk salah satu topik pada mata pelajaran tertentu. Metode Pendampingan digunakan untuk mendampingi peserta dalam membuat APE agar diperoleh hasil yang baik. Hasil kegiatan PPM Pembuatan alat permainan edukatif di Sekolah Dasar Wirosari Ngaringan, dapat disimpulkan bahwa 1) Pengetahuan peserta tentang teknik dan prosedur pengembangan alat permainan edukatif Kartu Tematik telah terkuasai dengan baik sehingga dapat menghasilkan alat permainan edukatif untuk mata pelajaran yang ada di sekolah dasar. 2) Kegiatan pelatihan ini telah menghasilkan alat permainan edukatif kartu bergambar, kartu huruf, kartu kata, dan kartu berpasangan, yang dapat digunakan untuk menunjang kegiatan pembelajaran di sekolah dasar.

Kata Kunci: Alat Permainan Edukati, Pembelajaran Aktif