

# PEMBINAAN KETRAMPILAN PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS FLASH DENGAN APLIKASI AUTOPLAY MEDIA STUDIO PADA MGMP SENI BUDAYA SMP KABUPATEN SLEMAN

Oleh: Kusnadi; Rumi Wiharsih; Supriyadi Hasto Nugroho; Endang Sutiyati; Marwanto, Tresna Maya Sofa

## ABSTRAK

Pengabdian Pada Masyarakat (PPM) yang berjudul "Pembinaan Keterampilan Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Flash dengan Aplikasi Autoplay Media Studio Pada MGMP Seni Budaya SMP Kabupaten Sleman" bertujuan untuk meningkatkan kemampuan para guru Seni Budaya yang tergabung dalam MGMP Seni Budaya SMP Kabupaten Sleman dalam mengembangkan bahan ajar/media pembelajaran berbasis digital baik untuk pembelajaran tatap muka maupun pembelajaran berbasis online. Serta secara khusus para guru mampu membuat produk bahan ajar/ media pembelajaran berupa multimedia interaktif berbasis komputer.

Metode yang digunakan dalam PPM ini adalah tutorial pengembangan media, pendampingan pengembangan produk media, dan presentasi produk dan evaluasi, yang sebelumnya dijelaskan dulu tentang konsep dan prosedur pengembangan multimedia interaktif berbasis komputer.

Hasil pelaksanaan PPM menunjukkan bahwa, Tim PPM memberikan tutorial dan pendampingan pada hari pertama dengan materi *Flowchat* dan *Storyboard*, hari kedua dengan materi *Autoplay*, *Swishmax*, dan *Quis Creator*. Pada hari ketiga peserta workshop secara mandiri membuat media, dan pada hari keempat peserta melakukan presentasi media yang telah dibuat.

Secara umum para peserta mampu membuat media interaktif sederhana dengan aplikasi pokok Autoplay Media Studio.

Beberapa hal yang dalam proses pembinaan dipandang masih perlu latihan adalah pembuatan animasi, dan memasukkan video ke dalam aplikasi pokok.

Kata Kunci: *Pengembangan, Multimedia Interaktif, MGMP Seni Budaya*