

Bimbingan Kelompok Berbasis Virtual untuk Guru Bimbingan dan Konseling di Daerah Istimewa Yogyakarta

Oleh: Dr. Agus Basuki, M.Pd, Prof. Dr. Muh Farozin, Imarini Bekt, M.Pd

ABSTRAK

Pelaksanaan layanan bimbingan kelompok dengan menerapkan beberapa teknik bimbingan yang inovatif di lapangan belum terlaksana dengan baik apalagi dilaksanakan saat pandemi covid-19 yang penuh keterbatasan ruang gerak. Teknik yang biasa digunakan guru bimbingan dan konseling secara umum menggunakan teknik diskusi, belum ada inovasi teknik-teknik bimbingan lain yang inovatif ketika diterapkan di lapangan khususnya di masa pembelajaran daring seperti sekarang ini. Tujuan kegiatan ini diharapkan peserta memiliki pemahaman akan pentingnya penerapan berbagai teknik bimbingan secara inovatif dan tepat dalam pelaksanaan layanan bimbingan kelompok agar lebih menarik dan dirasakan manfaatnya oleh anggota kelompok (peserta didik) sesuai tujuan yang diharapkan serta sesuai dengan kondisi saat ini yang mengharuskan pelaksanaan layanan secara daring (*online*). Kegiatan PPM menggunakan platform digital zoom sebagai media dan mengusung materi tentang bimbingan kelompok berbasis virtual dengan tema spesifik tentang teknik game dalam bimbingan kelompok berbasis jaringan (*virtual*). Khalayak sasaran adalah guru SMP se-daerah Istimewa Yogyakarta. Pelaksanaan Pengabdian Pada Masyarakat dilakukan selama 3 hari dengan menggunakan zoom uny. Pelaksanaan layanan bimbingan kelompok dengan menerapkan beberapa teknik bimbingan yang inovatif di lapangan belum terlaksana dengan baik apalagi dilaksanakan saat pandemi covid-19 yang penuh keterbatasan ruang gerak. Teknik yang biasa digunakan guru bimbingan dan konseling secara umum menggunakan teknik diskusi, belum ada inovasi teknik-teknik bimbingan lain yang inovatif ketika diterapkan di lapangan khususnya di masa pembelajaran daring seperti sekarang ini. Tujuan kegiatan ini diharapkan peserta memiliki pemahaman akan pentingnya penerapan berbagai teknik bimbingan secara inovatif dan tepat dalam pelaksanaan layanan bimbingan kelompok agar lebih menarik dan dirasakan manfaatnya oleh anggota kelompok (peserta didik) sesuai tujuan yang diharapkan serta sesuai dengan kondisi saat ini yang mengharuskan pelaksanaan layanan secara daring (*online*). Kegiatan PPM menggunakan platform digital zoom sebagai media dan mengusung materi tentang bimbingan kelompok berbasis virtual dengan tema spesifik tentang teknik game dalam bimbingan kelompok berbasis jaringan (*virtual*). Khalayak sasaran adalah guru SMP se-daerah Istimewa Yogyakarta. Pelaksanaan Pengabdian Pada Masyarakat dilakukan selama 3 hari dengan menggunakan zoom uny.

Kata Kunci: *bimbingan kelompok, virtual*