

IDENTIFIKASI MODEL-MODEL PERMAINAN UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN SOSIAL BAGI ANAK TUNA GRAHITA RINGAN DI SEKOLAH DASAR (SD) LUAR BIASA (LB) DI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA PADA TAHUN 2016

Oleh: Hedi Ardiyanto Hermawan NIP.19770218 200801 1 002 NIDN.0018027703, Fathan Nurcahyo NIP.19820711 200812 1 003 NIDN.0011078202

ABSTRAK

Berdasarkan hasil observasi banyak anak-anak tuna grahita ringan enggan bersosialisasi dengan orang lain. Banyak anak-anak tuna grahita ringan minder untuk bersosialisasi dengan orang lain karena malu atas keberadaan dirinya yang sedikit agak terpinggirkan dari mayoritas banyak orang. Penelitian ini bertujuan untuk mengidentifikasi model-model permainan atau aktivitas jasmani untuk meningkatkan keterampilan sosial bagi anak tuna grahita ringan di sekolah dasar (SD) luar biasa (LB) di Daerah Istimewa Yogyakarta pada tahun 2016.

Penelitian ini merupakan penelitian deskriptif. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode survei dengan instrumen dan teknik pengumpulan datanya menggunakan angket terbuka, studi dokumentasi, observasi dan wawancara tidak terstruktur. Subjek dalam penelitian ini adalah seluruh guru Penjas Orkes di SD LB Negeri yang berada di DIY yang berjumlah 9 guru dari 7 SD LB Negeri. Teknik analisis data dalam penelitian ini menggunakan teknik analisis data mix methods yaitu gabungan analisis deskriptif kualitatif dan kuantitatif.

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dapat diketahui bahwa: Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan pada bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa dari 9 responden guru Penjas Orkes yang berasal dari 7 sekolah SD LB N di DIY dapat teridentifikasi sebanyak 26 jenis permainan yang dikategorikan dapat meningkatkan dan melatih keterampilan sosial bagi anak tuna grahita ringan. Adapun jenis permainannya antara lain adalah: 1) Permainan Bentengan, 2) Permainan Lempar Tangkap Bola 3) Tarik Tambang, 4) Perang Topi Penunggang Kuda, 5) Menjala Ikan, 6) Pemburu Kelinci, 7) Engklek, 8) Kucing vs Tikus, 9) Kucing-kucingan, 10) Sepakbola Mini atau Futsal, 11) Gobak Sodor, 12) Permainan Kasti, 13) Permainan Bola Bociee, 14) Permainan Bulu Tangkis, 15) Permainan Bola Basket, 16) Permainan Bakiak, 17) Permainan Lari Sambung (Modifikasi dari Lari Estafet), 18) Permainan Mencuri Telur, 19) Permainan Gerobak Dorong, 20) Permainan Naik Becak, 21) Permainan Burung Elang dan Anak Ayam, 22) Permainan Lari Mengelilingi Bintang, 23) Permainan Bola Nama, 24) Permainan Bola Api, 25) Permainan Benthik, dan 26) Permainan Jalan Sehat Dengan Koding.

Kata Kunci: *Model Permainan Keterampilan Sosial, Tuna Grahita Ringan, SDLB*