

PENGEMBANGAN SIMULASI PENGENDALIAN MOTOR LISTRIK BERBASIS VIRTUAL REALITY UNTUK MENINGKATKAN KOMPETENSI INSTALASI MOTOR LISTRIK BAGI SISWA SMK

Oleh: Sukir, Irdayanti, B.M.N, Nurhening Y., K.Ima I., Rizal M.R, Iis M., Asta A., Nur J.A.F., Paujian A.P.

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan perangkat pembelajaran IML dengan memanfaatkan pengembangan simulasi berbasis virtual reality untuk meningkatkan kompetensi instalasi motor listrik di SMK. Penelitian ini menggunakan metode penelitian pengembangan jenis Research and Development dengan model pengembangan ADDIE yaitu 1) Analisis; 2) Desain; 3) Pembangunan; 4) Implementasi; 5) Evaluasi. Output wajib diperoleh MOU/IA dan artikel jurnal yang disetujui di International Journal of Interactive Mobile Technologies Q3. Luaran Tambahannya adalah (1) diterbitkannya hak cipta program virtual reality untuk simulasi praktikum pemasangan motor listrik SMK dan e-modul pembelajaran serta tutorial penggunaan virtual reality untuk pembelajaran IML; (2) Artikel dalam prosiding seminar internasional terindeks Scopus Ice-elinvo 2023; dan (3) Hak Kekayaan Intelektual. TKT untuk saat ini masih 1 dan target penelitian ini adalah 5. Hasil pengembangan mengenai Pengembangan Simulasi Pengendalian Motor Listrik Berbasis Virtual Reality Untuk Meningkatkan Kompetensi Instalasi Motor Listrik Siswa SMK. Produk Simulasi Pengendalian Motor Listrik Berbasis Virtual Reality Untuk Meningkatkan Kompetensi Instalasi Motor Listrik pada Siswa SMK mempunyai kinerja yang baik, hal ini ditunjukkan dari dari 20 butir soal tes terdapat 19 butir soal (95%) yang diujikan dengan baik, dan hanya 1 item (5%) yang tidak berfungsi atau berfungsi dengan baik.

Kata Kunci: *virtual reality, pengendalian motor listrik, kompetensi*