

EFEKTIVITAS PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN ANSAMBEL VIRTUAL TERHADAP KEMAMPUAN BERMAIN GAMELAN JAWA DAN APRESIASI MUSIK TRADISIONAL

Oleh: Dr. Dra. Kun Setyaning Astuti, M.Pd., Drs. Sukisno, M.Sn., Dr. Drs. Cipto Budy Handoyo, M.Pd., Drs. Pujiwiyana, M.Pd., Francisca Xaveria Diah Kristianingsih, S.Pd., M.A., Zakaria Mohammad, M.Pd., Pasca Violita Langit, Chossy Krishna Anggara

ABSTRAK

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh permasalahan anak-anak Indonesia yang kurang mengenal dan kurang dapat memainkan musik tradisional, termasuk gamelan Jawa. Salah satu penyebabnya karena kurangnya media pembelajaran yang dapat diakses anak-anak untuk mendengarkan dengan memainkan gamelan Jawa. Di samping itu, pandemi Covid 2019 yang melanda dunia termasuk Indonesia mengharuskan proses pembelajaran dilaksanakan secara daring. Tujuan penelitian ini adalah mengembangkan media pembelajaran ansambel music virtual untuk mengajarkan keterampilan bermain Gamelan Jawa. Penelitian ini adalah Research and Development yang di dalamnya terdapat metode eksperimen. Luaran yang diharapkan dari penelitian ini adalah Media pembelajaran ansambel virtual gamelan Jawa. Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah 1) masyarakat terutama anak-anak dan remaja dapat lebih mengenal music asli bangsa sendiri yaitu Gamelan Jawa, dan 2) menambah referensi media pembelajaran untuk pembelajaran gamelan Jawa.

Kata Kunci: Ansambel Virual, Gamelan Jawa, Pengembangan Media