

DIGITALIZATION OF TRADITIONAL CHILD TOYS FOR CHILDREN'S FINE ARTS LEARNING MEDIA IN KINDERGARTEN

Oleh: **Dr. Drs. Martono, M.Pd., Wahyono, S.Pd.,M.Sn., Arianingsih, S.Pd., M.A., Drs. Darumoyo Dewojati, M.Sn., Aida Roihana Zuhro, M.Pd., Isti Nurrohma, Utin Febry Rahmawati**

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan bentuk mainan anak tradisional, digitalisasi mainan anak tradisional untuk media pembelajaran seni rupa anak, dan mengetahui kelayakan media digital mainan anak tradisional untuk pembelajaran seni rupa anak di TK.

Metode penelitian yang digunakan etnografi untuk menggali data, mendeskripsikan dan menganalisis, fenomena, peristiwa, aktivitas sosial yang terjadi dalam proses pembuatan, bermain dan belajar anak dengan menggunakan alat permainan tradisional. Metode R&D melalui menganalisis, mendesain, mengembangkan, melaksanakan, dan menilai media digital mainan anak tradisional untuk pembelajaran seni rupa anak. Penelitian ini akan mengidentifikasi jenis mainan anak tradisional yang masih ada di sekitar kita untuk di analisis bentuk, fungsi, dan makna mainan anak bagi dunia pendidikan anak. Mengetahui kelayakan penggunaan media ini untuk pembelajaran seni rupa anak. Penggunaan media ini diharapkan dapat menstimulasi berbagai aspek perkembangan anak, diantaranya; aspek motorik, aspek kognitif, aspek emosi, aspek bahasa, aspek social, aspek spiritual, aspek ekologis, dan aspek nilai-nilai moral.

Kata Kunci: *Digitalisasi, Pembelajaran Anak, Mainan anak Tradisional*