

WORKSHOP DESAIN PEMBELAJARAN (LESSON PLAN) BERBASIS FLIPPED CLASSROOM BAGI GURU MATEMATIKA SMP DI KABUPATEN BANTUL (Praktik LMS Menggunakan Edmodo/Google Classroom)

Oleh: Syukrul Hamdi, Marsigit, Sugiman, Ali Mahmudi, Nila Mareta Murdiyani

ABSTRAK

Tujuan dari kegiatan PPM ini adalah meningkatkan kompetensi guru-guru SMP untuk mengembangkan desain pembelajaran (*lesson plan*) dan menggunakan LMS Edmodo/Google Classroom dalam pembelajaran matematika berbasis *flipped classroom*. Hal yang menjadi pertimbangan digunakannya Edmodo atau Google Classroom dalam dunia pendidikan yang terkena imbas wabah covid-19 karena memiliki beberapa karakteristik yakni mudah digunakan, menghemat waktu, berbasis cloud, fleksibel, gratis, dan ramah seluler. Kelebihan aplikasi Edmodo atau Google Classroom dibandingkan dengan aplikasi lain yaitu dapat digunakan untuk membuat dan mengelola kelas, materi, tugas, nilai, serta dapat memberikan masukan secara interaktif kepada siswa. Sasaran kegiatan PPM ini adalah guru-guru matematika SMP/MTs Negeri atau Swasta yang tergabung dalam MGMP matematika Kabupaten Bantul, Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta. Peserta pelatihan sebanyak 32 guru dengan desain pelatihan terbagi menjadi dua yaitu daring dan luring. Materi pelatihan luring terdiri atas 1) Paradigma Pembelajaran Matematika di Era Covid 19; 2) Desain Aktifitas dalam pembelajaran matematika; 3) *Lesson Plan/RPP* Pembelajaran Matematika di Masa Pandemi Covid 19 (*Lesson Plan Pembelajaran Online*); 4). Penggunaan Google Classroom dan Edmodo dalam Pembelajaran berbasis *Flipped Classroom*. Sedangkan materi untuk pelatihan luring yaitu Praktik membuat video pembelajaran menggunakan aplikasi Filmora. Hasil pelatihan berupa lesson plan berbasis flipped classroom dan link goole classroom hasil karya guru. Hasil penilaian peserta pelatihan terhadap materi dan pelaksanaan pelatihan rata-rata 8,812 yang menunjukkan respon yang sangat baik. Para peserta berharap dilibatkan jika ada pelatihan yang serupa dengan materi yang berbeda.

Kata Kunci: *desain pembelajaran, flipped classroom, edmodo, google classroom, matematika*