

# **Pengembangan Aplikasi Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran pada Mata Kuliah Sensor dan Transduser**

**Oleh: Didik Hariyanto, Zamtinah, Tina Triasih**

## **ABSTRAK**

Media pembelajaran memiliki peran yang sangat penting dalam kesuksesan proses pembelajaran. Peran media pembelajaran menjadi lebih banyak lagi pada pembelajaran daring. Perkembangan teknologi saat ini telah memungkinkan untuk dikembangkan suatu media pembelajaran yang dapat memberikan pengalaman nyata bagi peserta didik dengan memanfaatkan teknologi *augmented reality*. Pada penelitian ini dihasilkan suatu aplikasi berbasis *augmented reality* sebagai media pembelajaran mata kuliah sensor dan transduser. Model pengembangan yang digunakan adalah ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation*). Pengujian tingkat kelayakan Media Pembelajaran Aplikasi berbasis Augmented Reality pada Mata Kuliah Sensor dan Transduser dilakukan oleh 2 ahli media dan 2 ahli materi. Tingkat kelayakan dari segi media termasuk dalam kategori "sangat layak". Tingkat kelayakan dari segi materi termasuk dalam kategori "sangat layak". Hasil respon mahasiswa terhadap Media Pembelajaran Aplikasi berbasis Augmented Reality pada Mata Kuliah Sensor dan Transduser termasuk dalam kategori "sangat layak".

Kata Kunci: *augmented reality, sensor, transduser, media pembelajaran, teknologi pendidikan*