

Pengembangan Media Berbasis Flash Untuk Pembelajaran Teknologi Perkantoran Berbasis Flash di SMK

Oleh: Muslikhah Dwihartanti, Sutirman, Yuliansah

ABSTRAK

Pembelajaran pada era sekarang sangat menekankan kepada kemandirian peserta didik dalam belajar sehingga diperlukan media interaktif yang mampu memenuhi tuntutan tersebut. Pengembangan media berbasis *flash* dapat membantu proses belajar khususnya materi pengelolaan informasi melalui web log (*blog*). Multimedia berbasis flash merupakan salah satu produk multimedia interaktif dimana terdapat tombol navigasi, panduan dan tanpa terbatasnya waktu akses pada saat penggunaan media tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media berbasis *flash* yang layak dan efektif untuk pembelajaran teknologi perkantoran di SMK.

Penelitian ini merupakan jenis penelitian dan pengembangan atau Research and Development (R&D). Prosedur pengembangan pada penelitian ini mengadopsi model penelitian pengembangan Luther terdapat 6 tahapan yang harus dilakukan yaitu *concept, design, collecting conten material, assembly, testing and distribution*. Subjek dalam penelitian ini adalah 5 ahli materi terdiri atas guru teknologi perkantoran SMK dan 2 ahli media terdiri atas dosen ahli media. Pada uji subjek besar terdiri atas 200 orang peserta didik kelas X dari 5 SMK di Daerah Istimewa Yogyakarta. Teknik pengumpulan data menggunakan dokumentasi dan angket.

Hasil penelitian adalah 1) Media pembelajaran berbasis flash yang dihasilkan adalah media pembelajaran interaktif berbasis *flash* untuk mata pelajaran teknologi perkantoran khususnya pada kompetensi dasar menerapkan pengelolaan informasi melalui web log (*blog*) yang telah melawati 6 tahapan pengembagnan yaitu *concept, design, collecting conten material, assembly, testing and distribution*. 2) Media pembelajaran berbasis flash untuk mata pelajaran teknologi perkantoran layak untuk digunakan dalam proses pembelajaran dengan rincian penilaian dari ahli materi memperoleh skor rerata 4,93 (Sangat Baik) penilaian dari ahli media memperoleh skor rerata 4,67 (Sangat Baik) dan hasil uji kelayakan memperoleh skor rerata 4,492 dan masuk dalam kategori nilai "A".

Kata Kunci: *Pengembangan Media, Teknologi Perkantoran, RnD*