

PENGEMBANGAN PERMAINAN TRIADTON (TRIPLES BADMINTON) DALAM MENINGKATKAN KESENYANGAN DAN KETERAMPILAN BERMAIN BULUTANGKIS

Oleh: Sigit Nugroho, Ahmad Nasrulloh, Riky Dwihandaka, Tri Hadi Karyono

ABSTRAK

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan tentang pola/cara memodifikasi bentuk permainan olahraga bulutangkis. Titik tekan pada penelitian ini terdapat pada rancangan perubahan pola permainan yang sifatnya rekreasi (*triples*), akan tetapi tidak merubah dari segi keterampilan pemain bulutangkis. Tujuan umum penelitian ini adalah mengembangkan bentuk permainan *triadton* (*triples badminton*) sesuai dengan tingkat kesenangan dan keterampilan bermain dalam olahraga bulutangkis. Jenis penelitian ini merupakan penelitian dan pengembangan yang berorientasi pada produk. Prosedur *penelitian* dan pengembangan didasarkan pada dua tujuan utama, yaitu: mengembangkan produk dan menguji keefektifan produk untuk mencapai tujuan. Target penelitian ini dirancang melalui tiga tahap, yaitu 1) deskriptif, 2) pengembangan dan 3) eksperimental. Pada tahapan penelitian ini baru sampai tahap pengembangan. Subyek penelitian untuk mengembangkan bentuk permainan sesuai dengan nilai kesenangan dan keterampilan bermain bulutangkis adalah pelatih bulutangkis, pengajar bulutangkis, dan mahasiswa yang mengambil perkuliahan bulutangkis. Analisis data untuk tahap pertama dan kedua menggunakan analisis deskriptif dan tahap ketiga menggunakan uji t.

Berdasarkan hasil penelitian dapat ditarik kesimpulan bahwa spesifikasi hasil dalam mengembangkan bentuk permainan *triadton* diantaranya jumlah pemain sebanyak tiga orang, posisi berbentuk segitiga menghadap net satu pemain di depan dan dua pemain di belakang. Pemain depan bebas dalam memukul kock, untuk pemain belakang tidak boleh memukul kock secara berurutan harus bergantian. Perubahan posisi pemain dari depan ke belakang berputar searah jarum jam dilakukan setelah pergantian servis. Servis dimulai dan dilakukan oleh pemain yang *berada* di depan, sedangkan untuk penerima servis dilakukan oleh pemain yang berada di belakang. Skor permainan berjumlah 21 point dengan menggunakan sistem "Rally Point" the best of three games. Permainan *triadton* menarik dan layak untuk diterapkan dalam pertandingan bulutangkis. Permainan *triadton* sangat menyenangkan, menghibur, dan semua pemain baik dari pemula sampai atlit bisa menikmati bentuk permainan. Dari segi keterampilan teknik dasar pukulan bulutangkis, kerja sama dan komunikasi antar pemain dapat tingkatkan dengan melaksanakan permainan *triadton*.

Kata Kunci: *pengembangan, bulutangkis, kesenangan, keterampilan*