

# PENGEMBANGAN MODEL FESTIVAL PERMAINAN TRADISIONAL SEBAGAI UPAYA PENGUATAN KARAKTER NASIONALISME

Oleh: Komarudin, Sri Mawarti, Adib Febrianta

## ABSTRAK

Penelitian penugasan ini bertujuan untuk : (a) menghasilkan model pengembangan festival permainan tradisional yang dapat meningkatkan nasionalisme siswa, (b) menghasilkan efektivitas model pengembangan festival permainan tradisional yang dapat meningkatkan nasionalisme siswa, (c) menghasilkan kelayakan model pengembangan festival permainan tradisional yang dapat meningkatkan nasionalisme siswa. Metode dalam penelitian ini yaitu kombinasi antara *Educational Design Research* yaitu suatu jenis penelitian pengembangan yang menekankan proses siklikal untuk mengidentifikasi permasalahan praktis di lapangan dalam hal ini dalam area pendidikan, merancang solusi permasalahan atau intervensi, mengevaluasi solusi tersebut, dan memperbaiki atau merevisi solusi atau intervensi berdasarkan hasil evaluasi. Sampel dalam penelitian ini Akademi UNY berusia 14-17 tahun dengan jumlah 30 pemain. Hasil menunjukkan bahwa model pengembangan festival permainan tradisional dapat meningkatkan nasionalisme pemain Akademi UNY berusia 14-17 tahun.

**Kata kunci:** Model Pengembangan, Festival, Permainan Tradisional.

*Kata Kunci: Kata kunci: Model Pengembangan, Festival, Permainan Tradisional.*