

Penguatan Skill Pengembangan Game Melalui Flash-Arduino Untuk Kelompok Start Up Bidang TIK

Oleh: Suprpto, Ph.D., Totok Sukardiyono, M.T., Muslikhin, M.PD.

ABSTRAK

Dikarenakan meningkatnya jumlah pengguna game di Indonesia, permintaan pasar menjadi potensi yang menjanjikan bagi para start-up. Namun demikian para gamer cenderung hanya menjadi pengguna, karena kurangnya ketrampilan dalam pengembangan dan pembuatan game. Pengabdian pada masyarakat (PPM) ini bertujuan melakukan penguatan *Skill* Pengembangan Game Melalui Flash-Arduino untuk Kelompok Start up bidang teknologi informasi dan telekomunikasi (TIK). Start-up adalah sebuah kelompok atau individu yang mengembangkan bisnis baru untuk mengatasi masalah kebutuhan pasar. Materi kegiatan ini terdiri dari (1) aplikasi script pada macromedia flash dan (2) pemrograman aplikasi arduino. Dengan antarmuka antara kedua materi tersebut, game yang dikembangkan menggunakan macromedia flash tersebut dapat di mainkan dengan menggunakan Arduino. Pada kegiatan ini, jumlah peserta pelatihan terdiri dari 20 orang yang berasal dari berbagai sekolah di Yogyakarta. Kegiatan ini dilakukan selama 3 hari berturut-turut. Hasil kegiatan menunjukkan adanya keseriusan peserta untuk ingin tahu, dan meningkatkan ketrampilan para peserta dalam mengembangkan pembuatan game menggunakan macromedia flash dan arduino.

Kata Kunci: *Skill pengembangan game, Flash-arduino, Start-up bidang TIK.*