

# **Pelatihan Penggunaan Aplikasi Physics Game for Riding Sebagai Alternatif Pembelajaran Jarak Jauh Bagi Guru-guru MGMP Fisika SMK di Kabupaten Bantul**

**by Restu Widiatmono**

## **ABSTRACT**

Pandemi Covid-19 menyebabkan disrupsi dalam kegiatan pembelajaran yang harus dihadapi oleh pendidik, tidak terkecuali dalam bidang Fisika. Proses pembelajaran yang berubah dari tatap muka menjadi pembelajaran jarak jauh membantu guru dan peserta didik tetap melaksanakan proses pembelajaran. Fasilitas pembelajaran jarak jauh dapat memanfaatkan pembelajaran daring (Google Classroom, Schoology, Edmodo, dll), sosial media (WhatsApp, twitter, telegram, dll), Aplikasi mobile (Android, iOS, dll), maupun Video Conference (BBB, Zoom, Webex, GoogleMeet, dll). Materi fisika membutuhkan pemahaman konteks. Konteks dalam pembelajaran sains amat penting agar siswa dapat memahami pengetahuan yang diperoleh. Aplikasi *Physics Game for Riding* merupakan aplikasi mobile berbasis Android yang dikembangkan mahasiswa Jurdik Fisika dalam rangka PKM (Program Kreativitas Mahasiswa) dan berada dibawah bimbingan Ketua Tim Pengusul PPM kelompok dosen ini. Aplikasi ini ditujukan untuk siswa untuk meningkatkan kesadaran akan keamanan berkendara (*safety riding*) terutama mengendarai sepeda motor, dengan menggunakan pemahaman konsep fisika. Dengan memahami dan merasakan prinsip dasar fisika maka pengendara dapat mengerti kejadian fisis yang dialami selama berkendara dan lingkungan berkendara. Penerapan aplikasi *Physics Game for Riding* selain dapat membantu siswa untuk menyadari kondisi berkendara, juga dapat digunakan untuk membantu pemahaman materi fisika sekolah, terutama pada pokok bahasan mekanika. Untuk dapat membantu dan memotivasi guru menggunakan aplikasi ini sebagai alternatif dalam kegiatan pembelajaran jarak jauh seperti telah dijabarkan sebelumnya, maka akan diadakan pelatihan dalam dua kali pertemuan yang meliputi wawasan media dan sarana pembelajaran jarak jauh, pelatihan penggunaan aplikasi *Physics Game for Riding*, dan pelatihan perencanaan penerapan aplikasi *Physics Game for Riding* dalam pembelajaran Fisika.

Kata Kunci: *Physics Simulation, Learning Media, Covid-19*