

VIDEO PEMBELAJARAN DAN KUIS INTERAKTIF BERBANTUAN SOFTWARE LUMI

Oleh: B Sumarno HM S Andayani NH Waryanto Thesa ASY

ABSTRAK

Infrastruktur Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) yang dikembangkan pemerintah selama pandemi Covid-19 tetap perlu diberdayakan, khususnya untuk dunia pendidikan. Ketersediaan konten pembelajaran pada mode daring atau hybrid/blended tetap perlu digalakkan agar fasilitas TIK dapat dioptimalkan sebagai sumber belajar dan pembelajarannya. Sebagian besar video pembelajaran yang ada belum interaktif dikarenakan masih didominasi penyampaian materi pembelajaran tanpa disisipi interaksi siswa dengan materi yang ada di dalam video pembelajaran.

Adanya pelatihan pengembangan video pembelajaran dan kuis interaktif berbantuan software Lumi dapat membuka wawasan guru terhadap keberadaan Lumi sebagai software bantu yang mumpuni dan mudah digunakan. Kemampuan menggunakan Lumi akan memberi manfaat kemudahan bagi guru untuk membuat konten pembelajaran interaktif yang dapat lebih melibatkan siswa saat melihat video pembelajaran

Kemampuan guru mengembangkan konten pembelajaran dalam bentuk video dan kuis interaktif dengan menggunakan Lumi dapat menambah kumpulan software bantu pengembangan. Video dan kuis interaktif yang dihasilkan dapat menambah khasanah kumpulan media pembelajaran, dan dapat digunakan sebagai pengaya dalam pembelajaran luring/offline, daring/online, maupun hybrid/blended.

Kata Kunci: *Video Pembelajaran, Kuis, Interaktif, dan Lumi*