

PENGEMBANGAN MODEL AKTIFITAS AIR UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR RENANG BAGI PESERTA DIDIK DI SEKOLAH DASAR

Oleh: Hedi Ardiyanto Hermawan, Fathan Nurcahyo

ABSTRAK

Permasalahan singkat di lapangan adalah sedikitnya model-model aktivitas bermain di air yang cocok untuk siswa sekolah dasar dan menurunnya motivasi belajar renang siswa sekolah dasar karena menganggap bahwa materi renang itu menakutkan. Penelitian ini bertujuan untuk menyusun dan mengembangkan aktivitas bermain di air yang diharapkan juga dapat meningkatkan motivasi belajar renang bagi siswa di sekolah dasar (SD).

Penelitian ini didesain menggunakan metode penelitian pengembangan atau *research & development* yang dibagi dalam beberapa tahapan yang disederhanakan. Subjek yang digunakan dalam penelitian ini dibagi dalam beberapa kategori. Untuk memperoleh kecocokan kebutuhan model aktivitas bermain di air adalah siswa SD dan guru PJOK SD. Subjek penelitian untuk mengembangkan model aktivitas bermain di air adalah ahli pendidikan jasmani dan ahli pembelajaran akuatik yang meliputi dosen renang dan guru PJOK SD. Subjek uji coba model aktivitas bermain di air adalah siswa siswi sekolah dasar. Analisis data menggunakan statistik deskriptif dan analisis varians.

Hasil dalam penelitian ini menunjukkan telah tersusun 20 bentuk model aktivitas bermain di air yang cocok, menarik, menyenangkan dan aman bagi siswa-siswi sekolah dasar yang diharapkan dapat meningkatkan motivasi belajar, keterampilan renang dan hasil belajar renang. Unsur-unsur yang terdapat dalam model aktivitas bermain di air tersebut berisi: nama model bentuk aktivitas bermain di air, gambar, tujuan, level bermain, peraturan, alat dan perlengkapan yang dipakai, ukuran luas dan kedalaman air, pengaturan tempat, jumlah peserta/pemain, cara bermain, potensi keterampilan renang yang dapat dikembangkan dan munculnya semangat motivasi belajar renang akuatik bagi siswa sekolah SD.

Kata Kunci: *Pembelajaran Penjasorkes, Aktivitas Bermain Di Air, Motivasi Belajar Renang, Siswa SD.*