

PEMETAAN PEMANFAATAN WAKTU LUANG MAHASISWA UNY

Oleh: Ariefa Efianingrum¹, Maryani², Farida Hanum³, Siti Irene Astuti D. 4, Joko Sri Sukardi⁵

ABSTRAK

Era disruptif saat ini memerlukan generasi muda yang produktif dan kreatif. Tujuan penelitian adalah memetakan pemanfaatan waktu luang mahasiswa UNY di era revolusi industri 4.0. Populasi penelitian ini adalah mahasiswa Universitas Negeri Yogyakarta. *Teknik* penarikan sampel dalam penelitian ditentukan dengan mengacu pada tabel Morgan dan Krecjic yang menyatakan jika populasi di atas 20000 maka jumlah sampel minimal sebanyak 377 responden mewakili populasi ketujuh fakultas di UNY. Untuk menghindari adanya respon yang *droup out* maka jumlah sampel dibulatkan menjadi 560 responden yang mana tiap masing-masing fakultas diambil sampel 80 responden yang berasal dari FIP, FBS FE, FIK, FIS, FMIPA, dan FT. Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif, dengan teknik statistik deskriptif. Data kuantitatif dikumpulkan melalui survey dengan menggunakan google form untuk memetakan pola pemanfaatan waktu luang dan mengidentifikasi jenis-jenis aktivitas yang dilakukan oleh mahasiswa UNY dalam mengisi waktu luangnya. Penelitian ini penting dilakukan untuk mengetahui jenis aktivitas produktif, edukatif, akademis, non akademis, dan rekreatif di kalangan mahasiswa. Adapun jenis aktivitas yang berhasil diidentifikasi adalah aktivitas: pendidikan, olahraga dan rekreasi, keagamaan, keluarga, kemasyarakatan, dan ekonomi. Selain itu, dilihat juga aktivitas pemanfaatan waktu luang menggunakan media. Hasil penelitian menunjukkan bahwa penggunaan waktu luang mahasiswa UNY untuk aktivitas pendidikan sebesar 65,87 %, aktivitas olah raga dan rekreasi sebesar 57,86 %, aktivitas keagamaan sebesar 65,67 %, aktivitas keluarga sebesar 84,89 %, aktivitas kemasyarakatan sebesar 53,28 %, dan aktivitas ekonomi sebesar 54,04 %. Sedangkan intensitas penggunaan media termasuk kategori tinggi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pemanfaatan waktu luang dalam kegiatan keluarga tergolong tinggi. Hal ini senyampang dengan bergesernya platform interaksi pembelajaran, perkuliahan, dan pekerjaan dari offline menjadi online, seperti: *study from home* dan *work from home*. Aktivitas untuk selalu berada di rumah dalam rangka mencegah penularan covid-19 di masa pandemi ini memungkinkan para anggota keluarga memiliki lebih banyak waktu untuk berkumpul dan berinteraksi sosial di rumah. Dalam penelitian ini dilihat juga peta pemanfaatan waktu luang mahasiswa. Hasil penelitian ini dapat menjadi informasi bagi pengambil kebijakan dalam program pengembangan sumber daya insani (dosen dan mahasiswa) di kampus.

Kata Kunci: *waktu luang, mahasiswa, perguruan tinggi*