

Pengembangan Multimedia Pembelajaran Sejarah Seni Rupa Indonesia II

Oleh: suwarna

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan sebagai berikut: (1) Mengetahui bagaimana bentuk pembelajaran Sejarah Seni Rupa Indonesia II yang diampu oleh Iswahyudi di Prodi Pendidikan Seni Rupa FBS UNY, pada mahasiswa Semester II tahun 2016. (2) Menghasilkan multimedia pembelajaran Sejarah Seni Rupa Indonesia II dalam *flashdisk* yang interaktif.

Metode penelitian digunakan adalah penelitian pengembangan *Research and Development (R&D)*. Model pengembangan yang digunakan adalah adaptasi dari Borg dan Gall (1983) dan Dick & Carey & Carey (2005) dengan enam tahap: (1) tahap analisis, (2) perencanaan pengembangan pembelajaran, (3) pengembangan produk, (4) produk awal, (5) evaluasi, (6) produk akhir. Validasi produk oleh dua orang: ahli materi Sejarah Seni Rupa Indonesia II Bambang Prihadi dan ahli media pembelajaran Arsianti Latifah dosen Prodi Pendidikan Seni Rupa FBS UNY. Sasaran penggunaan media ini adalah mahasiswa Semester 2 Program Studi Pendidikan Seni Rupa FBS Universitas Negeri Yogyakarta. Metode pengumpulan data: observasi dan dokumentasi. Analisis data validasi menggunakan analisis deskriptif, sedangkan analisis data implementasi menggunakan skala 5 (likert). Keterbatasan penelitian: Penelitian pengembangan ini sebatas menghasilkan media interaktif Sejarah Seni Rupa Indonesia II, yang layak digunakan.

Hasil penelitian: (1) Bentuk pembelajaran sejarah Seni Rupa Indonesia II yang diampu oleh Iswahyudi adalah verbalistik, yaitu perkuliahan dengan metode ceramah disertai menulis di papantulis, tanpa ada contoh-contoh gambar ilustrasinya. (2) Produk multimedia interaktif pembelajaran Sejarah Seni Rupa Indonesia II yang telah divalidasi oleh ahli materi mendapat skor = 4,70 dan ahli media pembelajaran mendapat skor = 4,08. Dengan skor tersebut termasuk kategori suatu media yang baik. Dengan demikian, media tersebut dinyatakan layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran Sejarah Seni Rupa Indonesia II di Prodi Pendidikan Seni Rupa FBS Universitas Negeri Yogyakarta.

Kata Kunci: *Multimedia Pembelajaran Intyeraktif, Sejarah Seni Rupa Indonesia II*