

INOVASI "SPORT COACHING GAMES" BERDASARKAN KONSEP CGFU-PM515; PARADIGMA BARU DALAM ERA INDUSTRI PRNDIDIKAN 4.0

Oleh: Siswantoyo, Mansur, Gunathevan a/ Elumalai

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menginovasi model *sport coaching games* dengan Konsep CGFU-PM 515, untuk meningkatkan keterampilan, performance dan softskill. Model yang dikembangkan ini ditujukan untuk inovasi model pembinaan multilateral untuk menyambut era industrialisasi pendidikan era 4.0. Perkembangan pendidikan telah mencapai kecepatan pemanfaatan TI dengan sangat cepat. Metode yang digunakan dalam penelitian ini dengan pendekatan Borg dan Gall. Bermain adalah alternatif yang sangat baik untuk mengembangkan keterampilan kognitif, afektif, psikomotor dan sosial. Berdasarkan hal ini, maka akan dikembangkan model yang efektif untuk meningkatkan pemahaman konsep dan cara berpikir anak-anak secara lebih efektif dan efisien dalam pembelajaran olahraga. Permainan akan dikemas dengan inovasi kreatif dan menyenangkan berdasarkan konsep dasar gerakan multilateral olahraga. Dalam penelitian ini akan dikembangkan *sport coaching games*, terutama dalam jenis permainan olahraga individu, dan olahraga tim. Jika ini diselesaikan dengan baik, hal ini akan menjadi solusi untuk meningkatkan motivasi anak usia dini untuk belajar olahraga dengan senang hati. Dalam periode waktu yang terstruktur, akan ada peningkatan kemampuan untuk memahami konsep gerak dalam olahraga, mampu melakukannya dengan baik, dan menjadi menyenangkan, dan meningkatkan keterampilan, performance dan softskill

Kata Kunci: *Sport coaching, games, understanding, upgrading performance*