

PENGEMBANGAN ASESMEN KETERAMPILAN BERMAIN BOLA BASKET

Oleh: Dr. Ria Lumintuarso, M.Si.

ABSTRAK

Tujuan jangka panjang yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah terciptanya asesmen untuk menilai keterampilan bermain dalam cabang olahraga bola basket. Tujuan khusus sesuai dengan tiga tahap penelitian ini. Tahap pertama atau tahap sebelum penelitian ini adalah tahap pembuatan draft asesmen dan penilaian validitas isi oleh para pakar. Penilaian validitas isi oleh pakar menggunakan teknik Delphi dan menggunakan bantuan uji Aiken' V. Tahap kedua adalah tahapan penelitian ini yang merupakan penelitian pengembangan. Tahap kedua ini menguji draft asesmen dengan uji coba lapangan. Tahap ketiga penelitian dan pengembangan bertujuan melakukan uji coba efektivitas dan efisiensi kegunaan asesmen keterampilan ini. Subjek untuk uji coba lapangan dalam penelitian ini adalah para pemain bola basket yang bertanding di kejuaraan bola basket tahun 2020. Para pemain ini dinilai menggunakan instrumen asesmen yang dikembangkan oleh 4 rater. Analisis data menggunakan *exploratory factor analysis* dan *confirmatory factor analysis*. Hasil uji *exploratory factor analysis* mengekstrak data penelitian menjadi dua faktor yaitu faktor *skill execution* dan *decision making*. Faktor *skill execution* mempunyai *loading factor* di atas 0,866 dan faktor *decision making* mempunyai *loading factor* di atas 0,831. Kedua faktor tersebut dapat menjelaskan variasi sebesar 81,749%. Hasil uji analisis *first order confirmatory factor analysis* menunjukkan bahwa semua butir instrumen pada faktor *skill execution* dan *decision making* memiliki *loading factor* ? 0,30, sehingga semua butir instrumen adalah valid. Faktor *skill execution* dan *decision making* mempunyai *construct reliability (CR)* $\geq 0,7$, sehingga instrumen dinyatakan reliabel

Kata Kunci : : *asesmen keterampilan, bola basket, exploratory factor analysis, confirmatory factor analysis.*