

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO TUTORIAL MENGGUNAKAN CAMTASIA PADA MATA KULIAH KOMPUTER DISAIN

Oleh: Sugiyem, Kapti Asiatun, Sri Widarwati, Afif Ghurub Bestari

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini adalah untuk menghasilkan media pembelajaran video tutorial pada mata kuliah computer disain dan mengetahui kelayakan media pembelajaran video tutorial.

Penelitian ini merupakan penelitian riset dan pengembangan, dilakukan dengan mengembangkan media pembelajaran dalam bentuk video tutorial. Prosedur pengembangan media pembelajaran dilakukan melalui tahap: (a) *concept* (b) *design*, (c) *material collecting*, (d) *assembly*, (e) *testing*. Subjek dalam penelitian ini adalah ahli media dan ahli materi untuk mengetahui kelayakan media pembelajaran, serta 40 mahasiswa Pendidikan Teknik Busana sebagai responden untuk uji coba media. Teknik pengumpulan data dengan observasi dan pemberian angket. Validitas yang digunakan dalam penelitian ini validitas isi dan reliabilitas dengan alpha Cronbach dengan hasil 0,659 dan instrument dinyatakan reliabel. Teknik analisis data menggunakan analisis diskriptif.

Hasil penelitian dan pengembangan ini adalah terwujudnya media pembelajaran berupa 5 video tutorial yang digunakan dalam mata kuliah Komputer Disain. Hasil uji kelayakan oleh ahli materi menyatakan 90% layak, ahli media menyatakan bahwa media tutorial 91% layak dan mahasiswa sebagai pengguna akhir menyatakan bahwa media yang dikembangkan 96% layak.

Kata Kunci: *Video tutorial, komputer disain*