

# **Pengembangan Media Pembelajaran Aplikasi Internet of Thing Dalam Modul Market Drivethru Berbasis Wemos untuk Mata Kuliah Teknik Antarmuka**

**Oleh: Rustam Asnawi, Ariadhe Candra N., Deny Budi H., Faranita S.**

## **ABSTRAK**

Internet menyediakan berbagai layanan manfaat dan fasilitas yang dapat digunakan sebagai suatu media informasi dan komunikasi yang canggih. Internet of Thing atau IoT adalah arsitektur yang terdiri atas hardware khusus, sistem software, Web API, protocol, yang bersama dirancang khusus untuk menjalankan tugas tertentu terkoneksi ke internet. Penelitian ini bertujuan mengembangkan model media pembelajaran aplikasi internet of thing dalam modul market drivethru berbasis Wemos yang tepat untuk mata kuliah teknik antarmuka Jurusan Pendidikan Teknik Elektro UNY. Metode yang digunakan menggunakan metode research and development, dengan setiap tahapan sub sistem akan diuji coba untuk evaluasi dan perbaikan sistem sampai didapatkan sistem yang sesuai dengan desain penelitian. Hasil dari penelitian yang berupa media pembelajaran ini dapat meningkatkan motivasi mahasiswa dalam belajar dan meningkatkan kompetensi mahasiswa dalam mata kuliah teknik antarmuka.

Kata Kunci: *internet of thing, media pembelajaran, teknik antarmuka.*