

Pengembangan Karakter Kerja dan Inovasi Mahasiswa Melalui Proyek Karya Teknologi

Oleh: Yatin Ngadiyono, Thomas Sukardi, Bernadus Sentot Wijanarka, Dwi Rahdiyanta,

ABSTRAK

Motto UNY adalah "Leading in Character Education", dan ini diwujudkan dalam sebuah tujuan terciptanya proses dan lingkungan pembelajaran yang unggul, kreatif, inovatif serta mampu memberdayakan mahasiswa. Selaras dengan tujuan tersebut penelitian ini memiliki dua tujuan; yaitu adalah untuk menemukan peran karakter dalam kualitas produk akhir dan determinan karakter kerja pada kualitas produk.

Metode penelitian didekati secara kuantitatif, dan akumulasi data dari kuesioner dianalisis dengan teknik analisis faktor.

Sebanyak 56 mahasiswa D3 menjadi sampel penelitian. Kesimpulan penelitian ini diharapkan untuk mengungkap bagaimana karakter tanggung jawab dan kualitas inovasi mahasiswa setelah menyelesaikan tugas dari proyek karya teknologi.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa karakter kerja berkontribusi pada kualitas kerja teknologi mahasiswa. Hasil dari analisis faktor ditemukan dua faktor yang mempengaruhi kepuasan penciptaan karya teknologi. Faktor pertama adalah faktor ambisi yang mencakup tugas tinggi, produktivitas, dan motivasi. Faktor kedua adalah faktor kerja persistensi yang mencakup kesabaran dan berfokus pada detail.

Kata Kunci: *karakter, tanggung jawab, inovasi, karya teknologi*