

PENGEMBANGAN DAN VALIDASI APLIKASI BSPT (BASKETBALL SKILL AND PERFORMANCE TEST) BERBASIS WEB

Oleh: Muhammad Irvan Eva Salafi, M.Or., Prof. Dr. Siswantoyo, M.Kes., Dr. Fauzi, M.Si., Dr. Danang Wicaksono, M.Or.

ABSTRAK

Di era globalisasi, proses tes sebaiknya juga memanfaatkan perangkat lunak yang dapat merekam dan menghitung semua tes yang meliputi kinerja berbasis proses maupun berbasis hasil dan mengetahui tingkat keterampilan setiap atlet. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem tes keterampilan dan performa bola basket (*Basketball Skill and Performance Test*) berbasis web/perangkat lunak. Penelitian ini merupakan jenis penelitian dan pengembangan atau Research and Development (R&D). Menurut Sugiyono (2015: 407) metode penelitian dan pengembangan (Research and Development) merupakan metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu, dan menguji keefektifan dari produk tersebut. Desain penelitian ini menggunakan model pengembangan 4D (four-D). Model penelitian dan pengembangan model 4D terdiri dari 4 tahapan, yaitu; define, design, develop, dan disseminate (Thiagarajan, 1974: 5). Model pengembangan 4D dapat diadaptasi menjadi 4P, yaitu; pendefinisian, perancangan, pengembangan, dan penyebaran. Luaran wajib dari penelitian ini yakni menghasilkan artikel ilmiah yang telah *submitted* pada jurnal internasional terindeks bereputasi (WoS atau Scopus), dan luaran tambahan berupa hak kekayaan intelektual. Luaran dari penelitian ini diharapkan dapat mencapai TKT 6 yakni demonstrasi model atau prototipe sistem/subsistem dalam suatu lingkungan yang relevan. Penelitian dilakukan kepada 10 *expert judgement*. Karakteristik penilaian dianalisis dengan formula Aiken, sedangkan reliabilitas diestimasi menggunakan *Cronbach's Alpha* dan *intraclass correlation coefficient* (ICC). Hasil penelitian diperoleh sebagai berikut: Indeks V Aiken tiap butir pada tiap butir instrument berada di angka $0,79 > 0,70$ sehingga dapat diartikan bahwa seluruh butir yang ada pada instrumen ini merupakan valid. Hasil *alpha Cronbach* didapatkan nilai $0,723 > 0,60$ Sehingga dapat disimpulkan bahwa instrumen tes yang dikembangkan pada penelitian ini adalah reliabel. Aplikasi ini perlu untuk diujicobakan lebih luas agar mendapat saran untuk kemajuan sistem ini agar menjadi lebih baik.

Kata Kunci: *aplikasi, bola basket, instrumen*