

# **“PENGEMBANGAN MODEL PERMAINAN ULAR TANGGA AKTIF-REKREATIF (PUTAR) SEBAGAI SARANA REKREASI AKTIF PENYANDANG TUNA GRAHITA”**

**Oleh: Drs. Margono, M.Pd., dkk.**

## **ABSTRAK**

Tujuan yang diharapkan dapat dicapai dari penelitian ini adalah: (1) merancang model Permainan Ular Tangga Aktif-Rekreatif (“PUTAR”) agar dapat dipergunakan para penyandang tuna grahita; (2) merancang berbagai alat-perengkapan pendukung, sehingga “PUTAR” dapat dilaksanakan dengan baik sesuai tujuan permainan yang diharapkan. Pelaksanaan penelitian dengan menggunakan prosedur pelaksanaan Model R&D versi Borg dan Gall, yang terdiri atas 10 langkah, yaitu: (1) Studi pendahuluan (kaji pustaka dan survei awal), (2) Perencanaan penelitian, (3) Pengembangan produk awal, (4) Uji lapangan terbatas, (5) Revisi hasil uji lapangan terbatas, (6) Uji lapangan lebih luas, (7) Revisi hasil uji lapangan lebih luas, (8) Uji kelayakan, (9) Revisi hasil uji kelayakan, (10) Diseminasi dan sosialisasi produk akhir. Penelitian direncanakan multi years selama 3 (tiga) tahap; pada penelitian tahap pertama ini dilakukan langkah 1-3, sampai dengan draft pengembangan produk awal. Hasil penelitian ini berupa: (1) draft model “PUTAR” beserta alat-perengkapan pendukungnya; (2) draft buku panduan penggunaan “PUTAR”.

Kata Kunci: *Permainan ular tangga, tuna grahita, rekreasi*