

PELATIHAN APLIKASI SCRATCH SEBAGAI SIMULATOR PEMROGRAMAN KOMPUTER DI SMAN 1 PURWOREJO

Oleh: Deny Budi Hertanto, S.Si., M.Kom., Ariadie Chandra Nugraha, ST., MT., Ir. Rustam Asnawi, ST., M.T., Ph.D.Faranita Surwi, S.T., M.TProf. Dr. Samsul Hadi, M.Pd

ABSTRAK

Pelatihan dalam rangka kegiatan Pengabdian Pada Masyarakat ini bertujuan untuk memberikan bekal ilmu pengetahuan dan ketrampilan tentang belajar pemrograman komputer menggunakan , agar siap dilakukan oleh para guru. Sedangkan peserta pelatihan merupakan guru-guru dan para siswa SMAN 1 yang berada di Kabupaten Purworejo. Proses kegiatan dimulai dengan penyampaian materi tentang fitur-fitur scratch. Pemberian materi dimulai dari pengenalan fitur scratch dan berbagai macamnya. Setelah itu diberikan cara tentang bagaimana mengakses dan menggunakan fitur tersebut. Kemudian diajarkan bagaimana menerapkannya untuk pemrograman komputer. Dari peserta dengan jumlah 28, semuanya dapat mengikuti pelatihan dari awal sampai akhir.

Kata Kunci: *Pemrograman, Scratch*