

# Kajian Bidang Ilmu Teknologi Kepelatihan Berbasis Research

Oleh: Prof. Dr. Siswantoyo, S.Pd.,M.Kes

## ABSTRAK

### ABSTRAK

**Tujuan Penelitian:** Pengembangan ilmu pengetahuan tidak bisa dilepaskan dari kajian ilmiah dan/atau penelitian. Terlebih hingga saat ini dalam konteks pembinaan keolahragaan di Indonesia masih banyak permasalahan-permasalahan. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui bagaimana mengembangkan bidang ilmu teknologi kepelatihan berbasis riset dalam kepelatihan.

**Metode penelitian:** Desain penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah model 4D. Model penelitian dan pengembangan model 4D terdiri dari 4 tahapan, yaitu; define, design, develop, dan disseminate (Thiagarajan, 1974: 5). Populasi dalam penelitian ini adalah pelaku atau akademisi teknologi kepelatihan olahraga dari Prodi Pendidikan Keahlian Olahraga seluruh Indonesia. Teknik pengumpulan data menggunakan *Forum Group Discussion*.

**Hasil Penelitian:** penelitian ini dapat membantu dunia kepelatihan di era digital yang telah berkembang pada bidang olahraga baik bidang Pendidikan Kesehatan dan pengembangan yang berdampak pada atlet, pelatih maupun pengembang

Kata Kunci: *Pengembangan, Teknologi, Model 4D*