

PENINGKATAN HASIL PEMBELAJARAN PADA MATAKULIAH KEBUGARAN JASMANI MELALUI PEMBELAJARAN DARING PADA PRODI S2 ILMU KEOLAHRAGAAN PPS UNY

Oleh: **Suharjana, Widiyanto**

ABSTRAK

Dengan tersedianya fasilitas penunjang pembelajaran dengan *hotspot area* seyogyanya dapat dimanfaatkan untuk menunjang proses pembelajaran. Namun kenyataannya kemandirian belajar mahasiswa sekarang ini sangatlah kurang. Tujuan dalam penelitian ini adalah penerapan pembelajaran *Blended Learning* yang menggabungkan antara pembelajaran tatap muka (*face to face*) dan pembelajaran elektronik (*e-learning*) pada Mata Kuliah Kebugaran Jasmani di Prodi S2 Ilmu Keolahragaan Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta.

Rancangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah berupa penelitian tindakan kelas (PTK), dengan orientasi pada pengulangan pembelajaran atau pendalaman dalam kegiatan pembelajaran. Desain penelitian tindakan terdiri dari empat komponen yang merupakan suatu siklus dimulai dari tahap perencanaan, pelaksanaan tindakan dan observasi, refleksi dan revisi, kemudian ditindaklanjuti dengan siklus berikutnya jika masih diperlukan.

Berdasarkan hasil aktivitas yang dilakukan peneliti mulai dari tahap perencanaan, pengembangan, dan implementasi dari pembelajaran *Blanded Learning* di Matakuliah Kebugaran Jasmani diketahui bahwa peneliti dan sebagian besar mahasiswa sebelumnya belum pernah mendapatkan atau melakukan proses perkuliahan dengan menggunakan *Be-Smart* sehingga aplikasi dengan *Be-Smart* terasa masih asing dan perlu adaptasi, ini terlihat ketika pelaksanaan perkuliahan pertama kali masih sedikit sekali mahasiswa yang memberikan respon an tanggapan terkait materi perkuliahan yang dilakukan dengan *Be-Smart*. Tetapi setelah pertemuan berikutnya sudah bisa menyesuaikan. Hasil yang lain dengan pembelajaran *Be-smart* lebih memicu interaksi antar mahasiswa untuk berdiskusi, karena ruang yang tersedia tidak terbatas dan waktunya sehingga mahasiswa bisa melakukan diskusi dimana dan kapan saja.

Kata Kunci: *Be-Smart, Pembelajaran elearning, Kebugaran Jasmani.*