

Aplikasi Pencarian Fitness Center Di Wilayah Yogyakarta Menggunakan Location Based Service (LBS) Berbasis Android

Oleh: Restu Aji Pangestuningtyas, Bambang Sumarno HM, Emut

ABSTRAK

Pusat kebugaran (fitness center) merupakan tempat yang menyediakan program latihan kebugaran jasmani. Banyaknya fitness center dan kurangnya ketersediaan informasi tentang biaya, fasilitas, jenis kelas dan lokasi terkadang membuat mereka kesulitan dalam menentukan tempat mana yang paling cocok dan sesuai dengan kebutuhan. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi pencarian lokasi pusat kebugaran (fitness center) di wilayah Yogyakarta dengan mengimplementasikan Location Based Service (LBS) pada perangkat berbasis android, dan mengukur kualitasnya. Model pengembangan menggunakan model waterfall dengan tahapan analisis, desain, pengkodean, dan pengujian. Tahap perancangan aplikasi menggunakan UML untuk desain perangkat lunak yang meliputi use case diagram, sequence diagram, dan activity diagram, serta basis data menggunakan SQLite. Pengujian pengembangan yang dilakukan berdasarkan pengujian kualitas perangkat lunak sesuai standar ISO 25010 meliputi pengujian functional suitability, compatibility, usability dan performance efficiency.

Hasil penelitian berupa aplikasi pencarian lokasi fitness center dengan fasilitas pencarian berdasarkan nama fitness, biaya, wilayah, dan kelas fitness. Aplikasi memenuhi standar kualitas ISO 25010 dengan hasil pengujian aspek functional suitability mendapatkan nilai sebesar 100% dengan kategori "Sangat Layak". Pada aspek compatibility diperoleh nilai sebesar 100% dengan kategori "Sangat Layak" dan aspek usability sebesar 81.18% dengan kategori "Sangat Layak", serta nilai Alpha Cronbach sebesar 0.709 dengan kategori "Dapat Diterima". Pengujian pada aspek performance efficiency diperoleh rata-rata waktu 1.853 detik dengan kategori "Sangat Puas".

Kata Kunci: *Fitness Center, Location Based Service (LBS), Android, ISO 25010.*