

PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN PRINSIP DASAR ANIMASI KOMPUTER

Oleh: Sigit Pambudi, Herman Dwi Surjono, Totok Sukardiyono, Indra Hidayatulloh

ABSTRAK

Penelitian ini merupakan penelitian R&D yang bertujuan untuk mengembangkan 13 video pembelajaran berisi pemaparan materi tentang keduabelas prinsip dasar animasi dan satu video pendahuluan. Video pembelajaran diperuntukkan sebagai media pembelajaran pada mata kuliah Grafika Komputer dan Animasi untuk mahasiswa S1 Program Studi Pendidikan Teknik Informatika, Jurusan Pendidikan Teknik Elektronika dan Informatika, Universitas Negeri Yogyakarta.

Penelitian pengembangan ini mengacu pada model pengembangan perangkat *Four-D Model*. Pengembangan produk dilakukan berdasarkan mata kuliah Grafika Komputer dan Animasi. Uji coba produk dilakukan dalam 2 tahap, yaitu uji alfa dan uji beta. Uji alfa dilakukan oleh 2 orang ahli yang terdiri dari seorang ahli materi dan seorang ahli media. Sedangkan uji beta dilakukan oleh 33 mahasiswa. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini meliputi instrumen untuk pengembangan produk dan instrumen evaluasi produk.

Hasil uji alpha oleh ahli materi dan ahli media diperoleh hasil "Sangat Baik". Sedangkan hasil yang didapatkan dari uji beta juga memperoleh hasil "Sangat Baik". Sehingga produk media yang dikembangkan layak digunakan dalam pembelajaran mata kuliah Grafika Komputer dan Animasi. Efektifitas produk media yang dikembangkan didasarkan pada hasil evaluasi sumatif (uji hasil kompetensi pretest dan posttest). Hasil analisis uji t paired sample t-test menunjukkan bahwa media yang dikembangkan efektif meningkatkan hasil belajar.

Kata Kunci: *video, pembelajaran, prinsip, animasi, 3D*