

PROTOTIPE APLIKASI DIGITAL UNTUK PENGELOLAAN SAMPAH BERBASIS BANK SAMPAH

Oleh: Suranto, Supardi, Kurnia Nur Fitriana, Danu Eko Agustinova

ABSTRAK

Permasalahan peningkatan jumlah sampah yang terjadi di Daerah Istimewa Yogyakarta menjadi permasalahan yang serius. Penelitian ini berfokus pada penyelesaian permasalahan pengelolaan sampah melalui transformasi pengelolaan dalam bentuk aplikasi "Bank Sampahku". Proses pengembangan aplikasi "Bank Sampahku" dilakukan melalui metode penelitian deskriptif yang didukung dengan metode RnD model ADDIE dan metode prototipe. Metode RnD model *ADDIE* mendukung aplikasi dalam penguraian masalah dan mengembangkan aplikasi berdasarkan kekurangan-kekurangan yang ditemukan. Tak hanya itu, metode prototipe dalam penelitian ini membantu peneliti dalam menjabarkan *output* dari penelitian ini berupa aplikasi "Bank Sampahku". Data yang diperoleh menggunakan teknik FGD (*focus group discussion*), wawancara, dan observasi. Kehadiran "Bank Sampahku" diharap mampu mengedukasi masyarakat terkait pengelolaan sampah. Luaran yang diperoleh dalam penelitian ini membuktikan adanya dampak yang signifikan dalam penerapan aplikasi "Bank Sampahku."

Kata Kunci: *Aplikasi digital, bank sampah, manajemen sampah berkelanjutan*