

# PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN OPENSTREETMAP UNTUK PEMBUATAN PETA DIGITAL FORMAT SHAPEFILE

Oleh: Sunar Rochmadi, Ilham Marsudi, Nuryadin ER, Nur Hidayat

## ABSTRAK

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh pentingnya penggunaan OpenStreetMap untuk pembuatan peta digital dengan format shapefile. Oleh sebab itu, perlu adanya suatu panduan pengukuran sesuai tahapan yang dalam hal ini video pembelajaran. Tujuan penelitian ini adalah (1) mengetahui tahapan pengembangan media pembelajaran berbasis video tentang penggunaan OpenStreetMap untuk pembuatan peta digital dengan format shapefile (2) mengetahui spesifikasi media pembelajaran berbasis video yang dikembangkan, (3) mengetahui kualitas kelayakan produk yang dikembangkan menurut ahli materi, ahli media, dan pengguna. Penelitian ini merupakan penelitian dan pengembangan (R&D) yang mengacu pada model pengembangan 4D (*four-D*) oleh Thiagarajan. Peneliti menggunakan beberapa software dalam pengembangan, diantaranya Geofabrik, Spatial Manager, Global Mapper, dan ArcGIS. Instrumen penelitian yang digunakan berupa kuesioner dalam proses validasi ahli dan penilaian kelayakan oleh pengguna, observasi, dan wawancara. Hasil penelitian menunjukkan bahwa: (1) Pengembangan media pembelajaran berbasis video tentang penggunaan OpenStreetMap untuk pembuatan peta digital dengan format shapefile dilakukan dengan menggunakan *Research and Development* khususnya dengan langkah-langkah yang dikemukakan oleh Thiagarajan (2) Media video yang dihasilkan berdurasi antara 15 hingga 20 menit. Video disesuaikan dengan kurikulum dan kaidah-kaidah pembelajaran. (3) Proses pengembangan masih terus dilakukan hingga saat ini hingga mencapai hasil dengan kualitas layak

Kata Kunci: *openstreetmap, peta digital, research and development, video pembelajaran*